

NICOLÁS OSORIO ARIAS

Ingeniero de Software Senior | Full-Stack & Producto con IA

Bogotá, Colombia (disponible para trabajo remoto internacional) | nicolas7osorio@gmail.com

linkedin.com/in/nicolas-osorio-arias | nicolasosorioarias.com | github.com/nicolasosorioarias

RESUMEN

Ingeniero de software con más de 7 años de experiencia entregando producto digital en plataformas de escala global, incluyendo 5 años en las áreas de evaluación y autoría de contenido de una plataforma de aprendizaje con más de 100M de usuarios en 70 países y cerca de 1,000 instituciones. Participé en más de 50 proyectos de punta a punta, fui el referente del equipo en performance y accesibilidad, y diseñé y prototipé por iniciativa propia una funcionalidad de IA con GPT para generación de contenido y calificación automática. Hoy construyo productos con IA de punta a punta, incluyendo un asistente de IA en producción construido con Claude. Full-stack en JavaScript/TypeScript, Java y Python (React, Node.js, AWS), con herramientas de IA agéntica (Claude Code) en todo el ciclo de desarrollo.

HABILIDADES

IA & Producto: Diseño de funcionalidades de IA, prompting estructurado, integración de APIs de LLM (Claude, GPT), herramientas de codificación agéntica (Claude Code) en todo el ciclo de desarrollo, fluidez multiplataforma LLM (Claude, ChatGPT, Gemini), generación de contenido asistida por IA (webs, simulaciones, arte), retroalimentación automatizada, segmentación de clientes con ML (scikit-learn)

Lenguajes: JavaScript, TypeScript, Java, Python, Ruby, SQL, HTML5, CSS3

Frontend: React, Vue.js, Angular, diseño responsive, arquitectura de componentes, ARIA y marcado semántico, optimización de renderizado

Backend & Sistemas: Node.js, Ruby on Rails, REST APIs, MVC, microservicios, sistemas distribuidos, tareas programadas (Sidekiq, Redis)

Datos: Oracle, SQL Server, PostgreSQL, Redis

Nube & DevOps: AWS (EC2, S3), CI/CD, estrategias de ramas Git, despliegue con Staging y Producción

EdTech & Accesibilidad: Plataformas de evaluación y autoría de contenido, cumplimiento de accesibilidad (WCAG, Section 508), software institucional para educación superior y gobierno

Prácticas: Diseño de sistemas, Agile/Scrum, Kanban, equipos distribuidos multiculturales, mentoría técnica

EXPERIENCIA

Freelance — Desarrollador Full-Stack y de IA • Consultor Técnico

May 2026 – Presente

- Construí y puse en producción un asistente de IA (Claude) para el sitio web de Servicios Informáticos que responde las preguntas de los visitantes con la información del propio sitio y deja pre-armado el mensaje de WhatsApp, para que el cliente potencial quede a un toque de contactar al negocio
- Lideré la entrega de punta a punta de un sitio web corporativo B2B para Servicios Informáticos, cubriendo levantamiento de requerimientos, arquitectura de información, sistema de diseño y desarrollo, orientado a generar solicitudes de contacto calificadas
- Reconstruí la plataforma de comercio electrónico de Rosita Store sobre una infraestructura nueva tras la caída del sitio original, con una solución enfocada en lo que el negocio realmente necesitaba para restablecer su operación de venta en línea
- Desarrollé las herramientas internas y bases de datos operativas de Rosita Store, automatizando los procesos comerciales del negocio
- Incorporé herramientas de codificación agéntica con IA (Claude Code) en todo el ciclo de vida de los proyectos (especificación, implementación, revisión, documentación), acortando los tiempos de entrega frente a un flujo de desarrollo tradicional

Blackboard Anthology — Ingeniero de Software Mid-Senior

Dic 2020 – May 2026

- Participé en la entrega de más de 50 proyectos de punta a punta en 5 años en una plataforma de aprendizaje global con más de 100M de usuarios registrados en 70 países y cerca de 1,000 instituciones activas de educación superior, gobierno y sector empresarial, liderando alcance, planeación y desarrollo full-stack en los proyectos a mi cargo, dentro de un equipo ágil distribuido (hasta 6 ingenieros, más QA y Scrum Master)
- Diseñé y construí por iniciativa propia un prototipo funcional de autoría de tareas y evaluaciones asistida por IA con GPT (mejora de textos del instructor, generación de preguntas a partir de un tema o de un banco de preguntas existente con nivel de dificultad seleccionable, y sugerencia de retroalimentación de calificación), demostrado de punta a punta, que le da al instructor una forma más rápida de construir evaluaciones enfocadas en un tema o una clase
- Participé en las principales mejoras al editor de texto enriquecido (RTE) de la plataforma, el componente central de autoría de contenido usado por cada estudiante e instructor, además del sistema de anotaciones y calificación del visor de documentos
- Impulsé el cumplimiento de accesibilidad (WCAG, Section 508) para clientes de educación superior y gobierno, revisando y probando con lectores de pantalla las funcionalidades que llegaban en cada proyecto, ajustándolas a mejores prácticas cuando era necesario, y manteniendo la plataforma utilizable tanto para personas ciegas o con baja visión como para adultos mayores y estudiantes jóvenes
- Probé el performance de cada proyecto entregado durante los 5 años, documentando y presentando las métricas de degradación al SME de performance y al equipo en las revisiones de Definition of Done (DoD), y ejecutando suites de pruebas para resolverlas cuando era necesario

- Ascendí de desarrollador junior a mid-senior durante el primer año, asignado consistentemente a los proyectos de mayor complejidad técnica del equipo

Fusepong — Desarrollador Full-Stack y Líder de Proyecto

Ene 2019 – Jul 2020

- Diseñé e implementé un sistema de segmentación de clientes con predicción de preferencias basada en ML (scikit-learn) para Sportlife, cadena de gimnasios chilena, junto con el módulo completo de reservas, control de acceso por huella digital y un sistema de campañas segmentadas, ampliando la capacidad de fidelización
- Entregué, como único desarrollador, la plataforma Easymail, de gestión de envíos y comunicaciones, con backend, backoffice web y app iOS/Android en 30 días, junto con Fusecurity, plataforma de monitoreo de puestos de vigilancia con notificaciones push y geolocalización móvil
- Desplugué y administré infraestructura AWS (EC2, S3) en tres productos de producción: servidores web, dominios, certificados HTTPS, microservicios de almacenamiento

EDUCACIÓN

Ingeniero de Sistemas — Escuela Colombiana de Ingeniería Julio Garavito, Bogotá, Colombia, 2019 | Educación continua: certificación en desarrollo de videojuegos con Realidad Virtual (2019); proyectos con Unity/Unreal Engine; LinkedIn Learning: Developing Secure Software y Programming Foundations: Secure Coding (2023)

IDIOMAS

Español: Nativo | Inglés: Competencia profesional de trabajo (B2), con 5 años de uso profesional cotidiano en un entorno corporativo de habla inglesa

ACTIVIDADES

Programación competitiva: 2 maratones universitarias de programación, 2 game jams locales, 1 game jam mundial

Monitor académico, Laboratorio de Ingeniería de Sistemas, Escuela Colombiana de Ingeniería Julio Garavito (Ago – Dic 2018): apoyo a estudiantes, mantenimiento de laboratorios, asistencia técnica